

Programa de Informática

I.- DATOS INFORMATIVOS

SECCIÓN: Inicial

DEPARTAMENTO: Informática

CURSO: Inicial 2 Subnivel 2

AÑO LECTIVO: 2021 - 2022

PELFIL DE EGRESO: Al finalizar el periodo lectivo el alumno de Inicial 2 subnivel 2 de educación inicial, será capaz de reconocer las partes básica de una computadora y su uso, además podrán realizar programaciones sencillas de BEEBOT acorde a su edad cronológica y de madurez.

II.- CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS POR UNIDAD	FECHA
UNIDAD 1. Dr. Sana Sana <ul style="list-style-type: none"> Reglas del laboratorio y espacios tecnológicos Uso del mouse 	Mayo - Junio
UNIDAD 2. Un oso en la casa <ul style="list-style-type: none"> Teclado y monitor 	Junio - Julio
UNIDAD 3. Inundación en el restaurante <ul style="list-style-type: none"> CPU Ipads 	Julio – Agosto
UNIDAD 4. Viaje al país de los hielos <ul style="list-style-type: none"> Ipads. 	Septiembre – Octubre
UNIDAD 5. Una flor estrella <ul style="list-style-type: none"> Beebot 	Noviembre – Diciembre
UNIDAD 6. Una mancha en el mar. <ul style="list-style-type: none"> Beebot 	Enero - Febrero

