

Programa de Tecnología

SECCIÓN: Secundaria

Nivel: Octavo EGB

AÑO LECTIVO: 2021 - 2022

PROFESOR: Edinson Rodríguez

II.- PELFIL DE SALIDA: Al finalizar el periodo lectivo el alumno de octavo año de educación básica, será capaz de utilizar scratch, code, y aplicaciones de programación como herramientas de programación por bloque, a la par usar aplicaciones de presentación de proyectos respaldando sus archivos en línea.

III.- CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS POR UNIDAD	FECHA
<p>UNIDAD 1. Programación</p> <ul style="list-style-type: none"> • Indicaciones generales • Aplicaciones de programación • Scratch • Scratch, Ejercicios que destaquen movimientos de objetos • Scratch, Ejercicios que destaquen movimientos y modificación de objetosCode 	Mayo - junio
<p>UNIDAD 2. Aplicaciones nivel 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Fiesta de baile en CODE • Programación con Angry Birds en CODE • Depuración con Scrat en CODE • Depuración con Scrat en CODE • Recoger tesoros con Laurel en CODE • Recoger tesoros con Laurel en CODE 	Junio-Julio
<p>UNIDAD 3. Programación</p> <ul style="list-style-type: none"> • . Crear arte con código en CODE • Bucles con Rey y BB-8en code.org 	Agosto-septiembre

<ul style="list-style-type: none"> • Bucles con Rey y BB- en code.org • Arte con stickers y bucles en code.org • Arte con stickers y bucles en code.org • Bucles anidados en Laberinto en code.org 	
<p>UNIDAD 4. Presentaciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Copos de nieve con Anna y Els en CODE • Mirando hacia el Futuro con M en CODE • Condicionales con Abeja en CODE • Bucles 'mientras' en la Granjer en CODE • Condicionales en Minecraft: Voya en CODE • Bucles 'hasta' en el Laberinto en CODE 	<p>Octubre – noviembre</p>
<p>UNIDAD 5. Internet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Software de programación en línea • Scratch, seguir el puntero del mouse • Plano cartesiano en code • Sumar en x en code • Sumar en Y en code 	<p>Noviembre - diciembre</p>
<p>UNIDAD 6. Robótica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cosechar con condicionales en CODE • Funciones en Minecraft en CODE • Funciones en Cosechadora en CODE • Funciones de Artista en CODE • Variables con Artista en CODE • Cambiar variables con Abeja en CODE 	<p>Enero- febrero</p>