

Programa de Tecnología

SECCIÓN: Primaria

Nivel: Quinto EGB

AÑO LECTIVO: 2021 - 2022

PROFESOR: Edinson Rodríguez

II.- PELFIL DE SALIDA: Al finalizar el periodo lectivo el alumno de quinto año de educación básica, será capaz de utilizar scratch como herramienta de programación por bloque, a la par usar aplicaciones de presentación de proyectos respaldando sus archivos en línea.

III.- CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS POR UNIDAD	FECHA
<p>UNIDAD 1. Programación</p> <ul style="list-style-type: none"> • Explorador de sistema operativo • Archivos y sus extensiones • Correo electrónico • Guardar los archivos en drive • Guardar los archivos en drive 	<p>Mayo - junio</p>
<p>UNIDAD 2. Aplicaciones nivel 2</p> <ul style="list-style-type: none"> • Descargar una imagen • Power point , keynote • Guardar un archivo para su posterior edición • Insertar imagen • Crear una nueva diapositiva, copiar y pegar • Diseño y transiciones 	<p>Junio-Julio</p>
<p>UNIDAD 3. Programación</p> <ul style="list-style-type: none"> • Insertar animaciones • Cortar, comandos mas usados en diferentes sistemas operativos • Scratch insertar un objeto • Scratch modificar un objeto 	<p>Agosto-septiembre</p>

<ul style="list-style-type: none"> • Scratch colorear un objeto • Scratch programar un objeto 	
<p>UNIDAD 4. Presentaciones.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scratch, animar un objeto • Scratch, animar un objeto • Scratch, girar un objeto • Scratch, posición aleatoria de un objeto • Scratch, deslizar un objeto • Scratch, Apuntar en dirección un objeto 	<p>Octubre – noviembre</p>
<p>UNIDAD 5. Internet</p> <ul style="list-style-type: none"> • Software de programación en línea • Scratch, seguir el puntero del mouse • Plano cartesiano • Sumar en x • Sumar en Y 	<p>Noviembre - diciembre</p>
<p>UNIDAD 6. Robótica</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scratch, avanzar y retroceder • Scratch, tocar borde y rebotar • Scratch, fijar un estilo de rotación • Scratch, Apariencias • Power point • Diapositivas 	<p>Enero- febrero</p>