

Programa de Pintura

I.- DATOS INFORMATIVOS

SECCIÓN: Básica Superior

DEPARTAMENTO: Arte (pintura, diseño)

CURSO: 1 BGU

AÑO LECTIVO: 2021 - 2022

PROFESOR: Marco Cruz

PERFIL DE EGRESO: Al finalizar el periodo lectivo el alumno de Primer año de BGU, será capaz de elaborar figuras y composiciones con especial manejo de vectores y manipulación de imágenes.

II.- CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS POR UNIDAD	FECHA
<p>UNIDAD 1. EL RETRATO</p> <ul style="list-style-type: none"> - Introducción al dibujo (retrato) - Ojos, nariz y boca - Canon del rostro - Composición -Evaluación 	Mayo - junio
<p>UNIDAD 2. COMPOSICIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dibujando expresiones -Creación de composiciones - Manejo de la luz y sombra -Evaluación 	Junio-Julio
<p>UNIDAD 3. CREATIVIDAD</p>	Agosto-septiembre

<ul style="list-style-type: none"> -Auto retrato (inicio de proyecto de evaluación) -Proyecto de evaluación - Evaluación 	
<p>UNIDAD 4. PHOTOSHOP I</p> <ul style="list-style-type: none"> -Manejo de herramientas -Manipulación de colores y tonalidades en una imagen -Ejercicios prácticos -Evaluación 	<p>Octubre – noviembre</p>
<p>UNIDAD 5. MONTAJE</p> <ul style="list-style-type: none"> -Manejo de la imagen fotográfica -Ejercicios prácticos -Evaluación 	<p>Noviembre - diciembre</p>
<p>UNIDAD 6. PROYECTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elaboración de proyectos - Evaluación 	<p>Enero- febrero</p>