

Programa de Pintura

I.- DATOS INFORMATIVOS

SECCIÓN: Básica

DEPARTAMENTO: Arte (pintura, diseño)

CURSO: Décimo

AÑO LECTIVO: 2021 - 2022

PROFESOR: Marco Cruz

PERFIL DE EGRESO: Al finalizar el periodo lectivo el alumno de décimo año de educación básica, será capaz de elaborar figuras y composiciones con especial manejo de vectores y manipulación de imágenes.

II.- CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS POR UNIDAD	FECHA
<p>UNIDAD 1. ILUSTRATOR I</p> <ul style="list-style-type: none"> - Introducción al dibujo con vectores y las herramientas - Ejercicios con la herramienta pluma - Tipos de vectores - Composición -Evaluación 	<p>Mayo - junio</p>
<p>UNIDAD 2. COMPOSICIÓN</p> <ul style="list-style-type: none"> - Creación de figuras y efectos -Creación de composiciones vectoriales - Manejo de tipografía -Evaluación 	<p>Junio-Julio</p>
<p>UNIDAD 3. CREATIVIDAD</p>	<p>Agosto-septiembre</p>

<ul style="list-style-type: none"> -Afiche publicitario -Manipulación de imágenes y formas -Composiciones figurativas -Proyecto de evaluación - Evaluación 	
<p>UNIDAD 4. PHOTOSHOP I</p> <ul style="list-style-type: none"> -Manejo de herramientas -Manipulación de colores y tonalidades en una imagen -Ejercicios prácticos -Evaluación 	<p>Octubre – noviembre</p>
<p>UNIDAD 5. MONTAJE</p> <ul style="list-style-type: none"> -Manejo de la imagen fotográfica -Ejercicios prácticos -Evaluación 	<p>Noviembre - diciembre</p>
<p>UNIDAD 6. PROYECTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Elaboración de proyectos - Evaluación 	<p>Enero- febrero</p>