

PROGRAMA DE EDUCACIÓN CULTURAL Y ARTÍSTICA

I.- DATOS INFORMATIVOS

SECCIÓN: Secundaria

DEPARTAMENTO: Arte

CURSO: 3° Año BGU

AÑO LECTIVO: 2019 - 2020

PROFESOR: Marco Cruz Avilés

PELFIL DE EGRESO: Perfil de salida: Dispondrán de capacidades técnicas y cognitivas avanzadas en el manejo del dibujo, el color y las bases del diseño identificar formas, asociar imágenes, reconocer el entorno, reconocer variedad de culturas, valorar su identidad, plasmar ideas creativas y realizar propuestas artísticas en base al proceso anteriormente mencionado.

II.- CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS POR UNIDAD	FECHA
UNIDAD 1: El yo y la identidad. 1.1 Procesos artísticos de conceptualización 1.2 El arte conceptual 1.3 Inicio del proceso curatorial	Abril- Junio
UNIDAD 2: El encuentro con otros. 2.1 Técnicas de pintura 2.2 Instalación	Junio – Julio
UNIDAD 3: El entorno natural 3.1 Montaje la curaduría 3.2 Exposición 3.3 Elementos del pop art y su aporte al diseño 3.4 Andy Warhol 3.5 Evolución del diseño 3.6 Estilos de diseño	Julio – Septiembre
UNIDAD 4: El arte gestual. 4.1 El Graffiti 4.2 El Graffiti de Banksy vs el Graffiti de Basquiat 4.3 El uso del Estencil 4.4 Paleta de colores	Septiembre – Noviembre

UNIDAD 5: Arte multimedia 5.1 La fotografía artística 5.2 Manejo de la imagen aplicada al diseño	Noviembre - Diciembre
UNIDAD 6: Arte ensamble 6.1 Montaje de obras 6.2 Exposición final	Enero – Febrero